

Léo PAILLARD



À PROPOS DE MOI

Étudiant en deuxième année de **DUT Informatique**, je suis à la recherche d'un **stage de pré-embauche** d'une durée de **10 semaines minimum** (du 6 avril au 12 juin 2020) dans le **développement Java**.

06 19 70 90 51
contact@leo-paillard.fr
Eleu-dit-Leauwette, France
Né le 06/09/2000 (19 ans)
Permis B - Voiture

COMPÉTENCES

Programmation :

- Java
- Python
- PHP

Bases de données :

- PgSQL, SQL

Systèmes :

- Linux
- Windows

Réseau :

- IPv4, IPv6

Web :

- HTML
- CSS
- Laravel

OUTILS

- Git
- Trello
- Slack
- IntelliJ
- Eclipse
- Mantis
- Jira

LANGUES

Français (607 - Certificat Voltaire)
Anglais technique

LOISIRS

Tir sportif (en club depuis 2009)
Sécurité informatique
Intelligence artificielle

FORMATIONS

Depuis 09/2018 **DUT Informatique**
IUT de Lens, Lens

2018 **Baccalauréat Scientifique**
Lycée agro-environnemental, Tilloy-les-Mofflaines

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis 11/2019 **Tutorat algorithmique et programmation**
Université d'Artois, Lens
Tutorat auprès des étudiants de première année en algorithmique et programmation (**Python** notamment).

Depuis 09/2018 **Assistance et accompagnement des étudiants handicapés**
Université d'Artois, Lens
Travail consistant à assister les étudiants ayant des difficultés ou étant en situation de handicap dans la prise des cours.

EXPÉRIENCES PERSONNELLES

10/2019 **Application web de mes résultats sportifs**
Personnel
Réalisation d'une application web de gestion de mes résultats de tir sportif. Utilisation de **Laravel (PHP)** et de **PostgreSQL**.

07/2017 - 09/2019 **Membre d'une équipe de gestion de bugs**
Erisium (studio de développement de jeu vidéo)
Réalisation de tests et de rapports de bugs. Utilisation de **Trello**, **Mantis** et **Jira**.

06/2019 **Création d'un Bomberman**
IUT de Lens
Développement d'un jeu (Bomberman) en équipe de quatre étudiants. Utilisation de **Java Swing** pour le développement, **Slack** pour la communication.